

MATERIAŁY TRENERA

MODUŁ: WDRÓŻENIE

TEMAT 3A: MIRO I BACKCASTING

ZESTAW ĆWICZEŃ DO SESJI TRENINGOWEJ

CZAS TRWANIA SESJI: 240 MINUT (4h)

Czas	Spis treści	Ćwiczenia
10'	Wprowadzenie do szkolenia (I DO ARRT)	<i>Brak ćwiczeń dla tej części</i>
50'	Wprowadzenie do Miro	Opis głównych cech i ćwiczenia na placu zabaw https://vimeo.com/367077271
10'	Przerwa	
15'	Przedstawienie przypadku tworzenia programu edukacyjnego. Zespół określa wspólne obszary, w których może przyczynić się do zmiany społecznej.	<i>Prezentacja i praca w grupach</i>
5'	Krótkie wprowadzenie narzędzia backcasting	<i>Prezentacja</i>
10'	Power of Why i wizja Grupa tworzy podsumowanie	<i>Wideo</i> https://www.youtube.com/watch?v=olX3quSd4Eg <i>praca w grupach nad tabelą zbiorczą</i>
30'	Stworzenie wizji dla sprawy	<i>Collage house ćwiczenia w Miro</i>
10'	Przerwa	
18'	KROK 1 Eksploracja umiejętności, wiedzy i postaw (SKA), które słuchacze muszą osiągnąć do końca programu.	Ćwiczenia z mapowania w Miro (indywidualnie lub w parach)
18'	KROK 2 Eksploracja SKA idealnych studentów wchodzących na kurs.	Ćwiczenia z mapowania w Miro (indywidualnie lub w parach)
15'	KROK 3 Eksploracja SKA zespołu głównego	Ćwiczenia z mapowania w Miro

	*Zdefiniuj, kto jest głównym zespołem?	(indywidualnie lub w parach)
20'	Wprowadzenie do Learning Arches (LA)	Prezentacja i pytania https://www.academia.edu/40605001/LEARNING_ARCH_DESIGN_USERS_MANUAL
10'	Przerwa	
40'	KROK 4 1) Sprawdzanie rzeczywistości w SKA pod kątem tworzenia modułów 2) Podział SKA z STEP 1 na moduły programowe	1) Ćwiczenie w parach (Studenckie SKA Prawdopodobne i mało prawdopodobne) 2) Praca w grupach (Grupy liczące 3/4 uczestników)
10'	Dyskusja końcowa i podsumowanie sesji	<i>Brak ćwiczeń dla tej części</i>